



**COIN-OP  
CHART-  
TOPPER!**

Zzap - 89% -  
"...immediately compelling."  
"Graphically it's superb....  
highly recommended".  
Your Sinclair - Megagame - 9 -  
"a classic".

Amstrad Computer User -  
Star Game - 20/20 -  
"A terrific game".

**BRILLIANT!  
GRAPHICS!**



Screen  
shots taken from  
various computer formats



**ARKANOID - REVENGE OF DOH**

**ARCADE  
24  
COLLECTION**



The huge alien spacecraft, ZARG, has entered our universe. It is known to contain the dimension controlling force DOH, a being believed to have been destroyed forty thousand years ago in the Arkanoid Spacewars.

Doh has metamorphised into an even greater adversary and now threatens the very universe. Only your skill and split second timing can now save us!

Deploy the new Vaus II spacecraft and may fortune follow you.

#### **LOADING**

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

#### **CONTROLS**

The game may be controlled by joystick or mouse in Port 1 of the keyboard.

JOYSTICK, 1351 MOUSE OR NEOS MOUSE

LEFT ————— RIGHT

FIRE - FIRE

KEYBOARD

RIGHT - B

LEFT - V

FIRE - SHIFT

#### **STATUS AND SCORING**

On screen scoring displays current score, hi-score number of lives remaining and the level attained. Points awarded are between 30 and 120 for destroying a brick depending on the colour. Hitting aliens scores 200 points and collecting a capsule gives you 1000 points. An extra life is awarded at 50,000 points and collecting a 'P' capsule.

#### **HOW TO PLAY**

You control the Vaus craft which can be moved from left to right. Using your skills, you must deflect an energy bolt which will gradually break down the wall confronting you. Certain coloured bricks must be hit more than once and others are completely indestructible. Alien life forms descend at random to hinder you but are eliminated on contact with either the Vaus, or the energy bolt.

#### **SPECIAL POWERS**

You are aided in your attempts, with energy capsules which are hidden beneath certain bricks. These capsules are released upon the destruction of the brick. Each capsule has a different power, denoted by letter painted on its side. These powers are as follows:

**B** - Breaks through the side wall, giving the Vaus an alternative escape route to the next level.

**C** - Enables you to catch the bolt, move to the desired position and then fire.

**D** - Disrupts the bolt into five separate components, thereby giving you five times the effect.

**E** - Expands the Vaus, giving you more chance to deflect the energy bolt.

**I** - Gives the Vaus a ghost, which trails along behind the Vaus but cannot deflect the energy bolt.

**L** - Arms your Vaus with a laser, allowing it to shoot through the bricks and aliens.

**M** - Allows the bolt to break through bricks without bouncing off them.



**N** - Breaks the bolt into three separate components, which regenerate when each one is lost.

**P** - Awards you an extra life.

**R** - Reduces your Vaus making it harder to deflect the energy bolt. **S** - Slows down the speed of the energy bolt making it easier to deflect.

**T** - This causes a twin of the Vaus to appear. These craft are identical and give you twice the effect.

**Special Capsule** - This bestows a random special power on the Vaus.

L'enorme veicolo spaziale ZARG è entrato nell'universo. E'risaputo che contiene la forza che controlla le dimensioni, DOH, un essere che si pensava distrutto quarantamila anni orsono durante delle guerre spaziali di Arkanoid. Doh si è tramutato in un avversario ancora più temibile, che ora minaccia l'intero universo. Ci può salvare soltanto la tua abilità e il tuo tempismo! Pilota il tuo veicolo spaziale Vaus II e... buona fortuna!

### CARICAMENTO

Premi il tasto MAIUSCOLE e il tasto RUN/STOP simultaneamente.

### COMANDI

Il gioco può essere comandato mediante joystick o mouse nella porta 1 della tastiera.

JOYSTICK, MOUSE 1351 O MOUSE NEOS

SINISTRA ————— DESTRA

PULSANTE TIRO - TIRO

TASTIERA

DESTRA - B

SINISTRA - V

PULSANTE TIRO - TASTO MAIUSCOLE

### POSIZIONE E PUNTEGGIO

La tabella punteggio visualizza il punteggio attuale, il punteggio più alto, il numero di vite rimaste e il livello raggiunto. I punti assegnati sono compresi tra 30 e 120 per la distruzione di un mattone, in funzione del colore. Quando colpisci gli alieni, i punti assegnati sono 200 e quando raccogli una capsula "P" ti verrà assegnata una vita supplementare.

### SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Ti trovi al comando del veicolo Vaus, che puoi spostare da destra a sinistra. Avvalendosi della tua abilità, devi deviare la saetta di energia che, poco per volta, abbatte la parete di fronte a te. Dovrai colpire certi mattoni colorati più di una volta, altri sono completamente indistruttibili. Dovrai vedertela con esseri alieni, che calano dall'alto per ostacolarti, ma che potrai eliminare toccandoli con il Vauc o con una saetta di energia.

### POTERI SPECIALI

Ti verranno in aiuto delle capsule di energia, celate sotto taluni mattoni. Le capsule sono disponibili non appena distruggi il mattone. Ogni capsula è contraddistinta da un poter diverso, indicato dalla lettera apposta a lato. I poteri sono i seguenti:

**B** - Distrugge la parete e presenta al Vaus una via d'uscita per passare al livello successivo.

» **C** - Ti consente di afferrare la saetta, spostarla nella posizione desiderata, e lanciarla.

**D** - Suddivide la saetta in cinque parti diverse, che ne quintuplicano l'effetto.

**E** - Ingrandisce il Vaus, e aumenta le tue probabilità di deviare la saetta di energia.

**I** - Fornisce un fantasma al Vaus che si apposta dietro il veicolo, ma che non può deviare la saetta di energia.

**L** - Fornisce un laser al Vaus, che ti consente di sparare attraverso i mattoni e agli alieni.

**M** - Consente alla saetta di distruggere i mattoni anziché venire respinta.

**N** - Rompe la saetta in tre diversi elementi, che si rigenerano ogni volta che ne viene perso uno.

**P** - Ti assegna una vita supplementare.

**R** - Rimpicciolisce il Vaus; la deviazione della saetta risulterà quindi più difficile.

**S** - Rallenta la saetta di energia, agevolandone la deviazione.

**T** - Fa comparire sullo schermo il veicolo gemello di Vaus. I due veicoli sono identici e ti garantiscono un duplice effetto.

**Capsula speciale** - Conferisce un potere speciale al Vaus.

© 1988 Imagine Software

The Hit Squad,

P.O. Box 350,

Manchester.

M60 2LX